



Technische
Universität
Braunschweig

Institut für Computergraphik

Kickoff

Special Effects with Video Matching

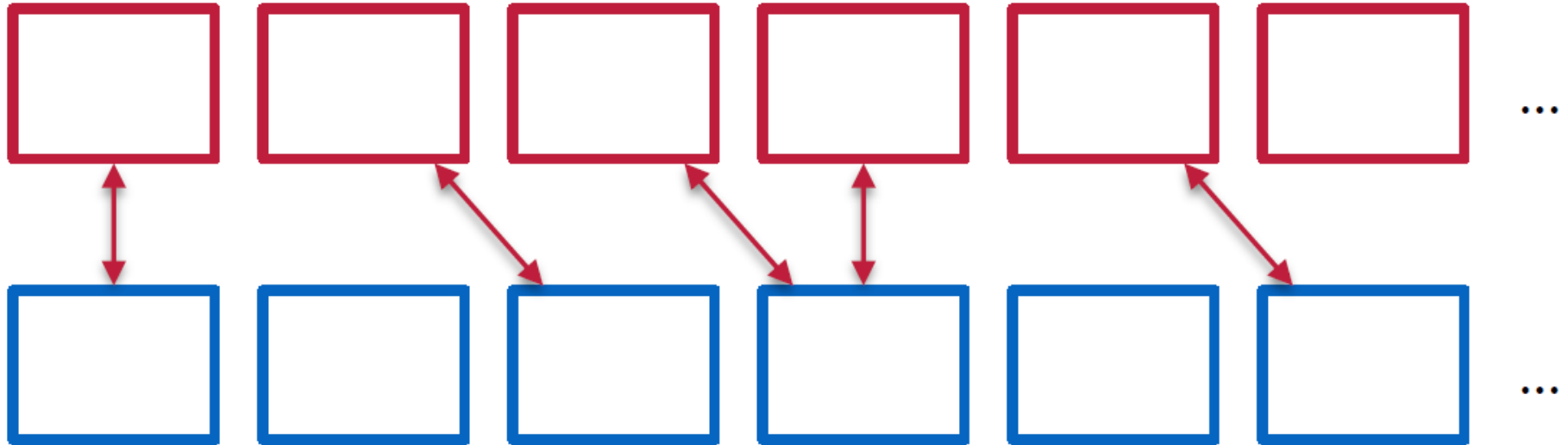
Teamprojekt WS 2021-22

Video Matching [Sand und Teller 2004]

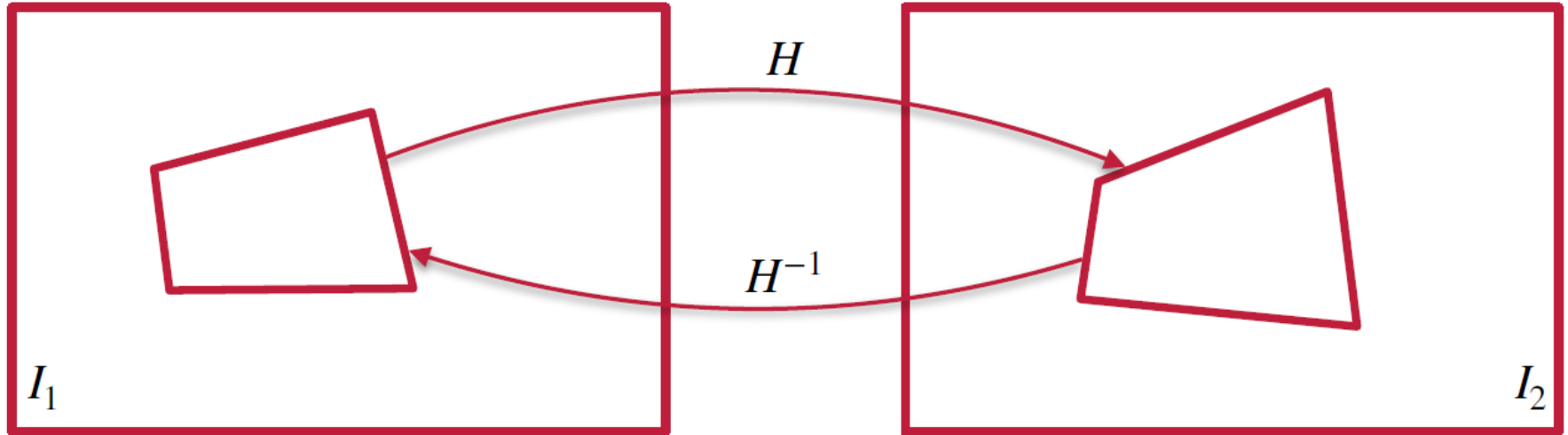
Zeitliche und perspektivische "Synchronisation" zweier Videos



Finde den jeweils "ähnlichsten" Frame



Angleichen der Perspektive (Warping)



Manipulation

Blending (Bereichsmasken)

Kombination der Bilddaten

Frame-Zeitmanipulation

Video Matching →

→ Special Effects



Und dann?

Manipulation

Blending (Bereichsmasken)

Kombination der Bilddaten

Frame-Zeitmanipulation

Geister-Effekt (Halbtransparenz)

Objekte ein-/ausblenden

...

HDR

Farbeffekte (versch. Beleuchtung)

...

Tempo - einzelner Objekte

- der Umgebung

(Blick durchs Fenster)



Erstellt ein Video-Special-Effects-Tool

- Videos laden
- Videos analysieren (Video Matching oder ein vergleichbares Verfahren)
- Videos annotieren (z.B. Definition von Bereichsmasken)
- Implementierung von (mindestens) einem Special Effect je Team
- Ergebnis-Video speichern



- Heute: Terminfindung für wöchentliches Treffen
und
Gruppenbildung
- Bis nächste Woche: Projekt-Eckpunkte festlegen
(Sprache, GUI, Plattform, ...)
- Wöchentliches Treffen: Kurze Demo des aktuellen Projektstands
und
Feedback / Hilfe bei Schwierigkeiten



Regelmäßige Git-Commits (mindestens am Ende eines jeden „Arbeitstages“)

Teamkommunikation per TU Messenger: <https://lnk.tu-bs.de/PXxsNu>

Wichtige Informationen und Fragen
per E-Mail an tpcv@cg.cs.tu-bs.de



Alle

programmieren

kennen den aktuellen Projektstand

wissen woran die anderen arbeiten



Einrichtung

Code-Verwaltung:

Git

Account anlegen:

Gogs (git.cg.cs.tu-bs.de)

Benutzername wie in eurer Email-Adresse:

`v.nachname@tu-bs.de`

oder

`vorname.nachname@tu-bs.de`

Projekt-Code:

Gogs > [TeamprojektCV / WS2122](#)

