

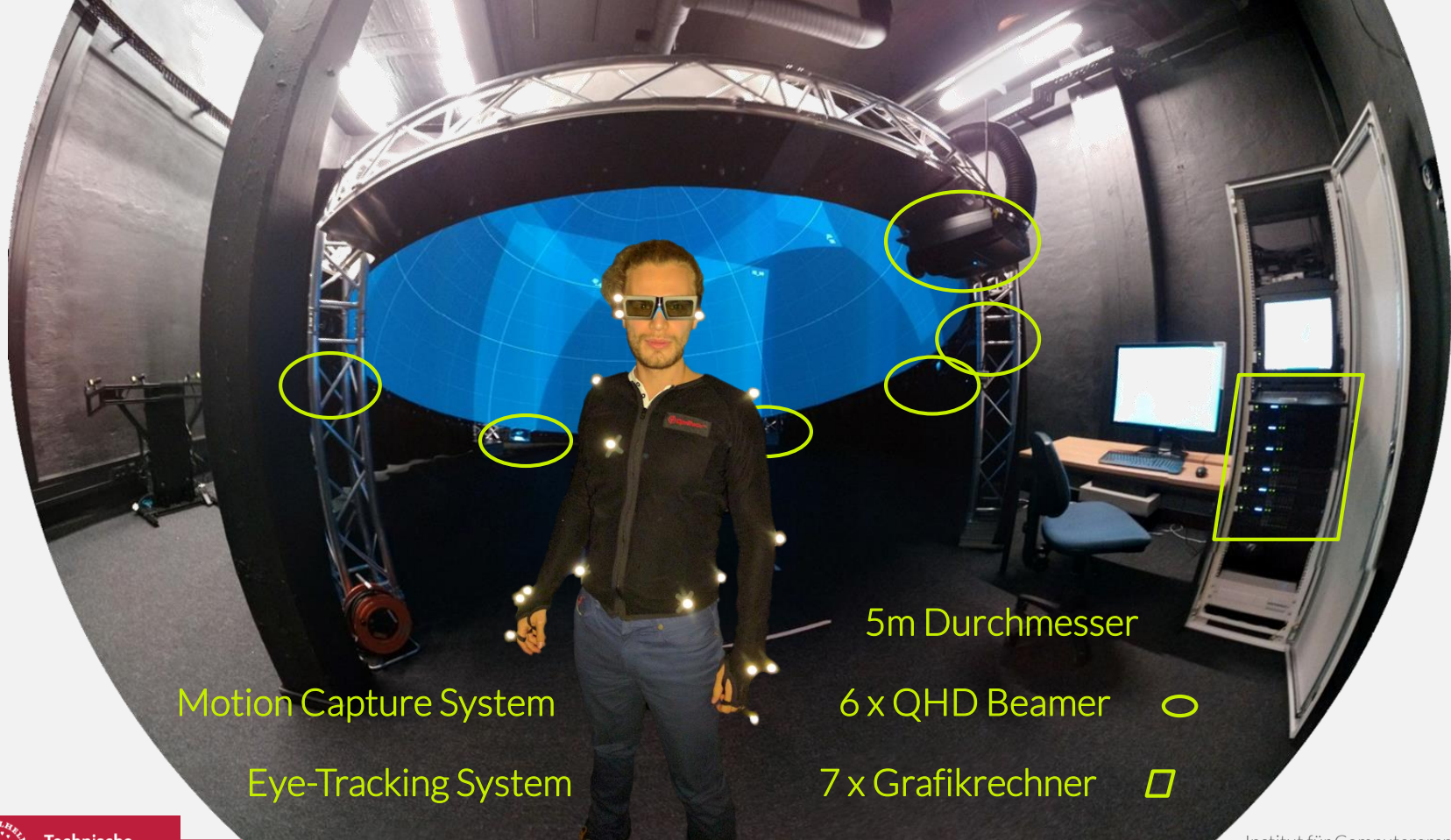


Kickoff – World Builder VR Toolkit Continued

Viruelles User-Interface zur Erstellung digitaler Welten



<https://youtu.be/QP3YywgRx5A?t=55s>



Motion Capture System

Eye-Tracking System

5m Durchmesser

6 x QHD Beamer ○

7 x Grafikrechner □



Objekte Erstellen, Skalieren, Bewegen ...



... Details hinzufügen und Einfärben ist bereits möglich



Vegetation generieren ...



... und Tageszeiten simulieren noch nicht



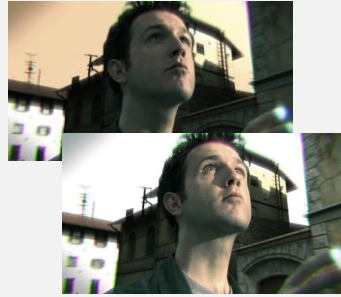
Teams

Gemeinsam / Optional

Vegetation



Sky



Interface Optimierung



Speichern / Laden



Multi-Selektion/-Bewegen



Duplizieren



Team, Team, Team, ...

Jeder programmiert

Jeder kennt den aktuellen Projektstand

Jeder weiß, woran aktuell gearbeitet wird



Hinweise

Regelmäßige Code-Commits (mindestens am Ende eines jeden „Arbeitstages“)

Zeitkritische Informationen per E-Mail an grogorick@cg.cs.tu-bs.de

Ein Schlüssel pro Team für den Dome

Institutsordnung & Sicherheitsbelehrung



Ablauf

- (Termin wird noch abgestimmt):
(wöchentliches Meeting am Dome) Kurze Demo des aktuellen Projektstands
und
Fragerunde / Hilfe bei Schwierigkeiten
- Am Ende jeder Woche: Fortschritt ins Projektwiki
- Zum nächsten Treffen: Framework verstehen
Fragen an mich?!



Heute



Einrichtung

Code-Verwaltung per **Git**

Account anlegen: <https://git.cg.cs.tu-bs.de>

Nachname als Nutzernamen

Projekt herunterladen:

```
git clone gogs@git.cg.cs.tu-bs.de:Teamprojekte/Teamprojekt-2017-18.git
```

Setup:

<https://git.cg.cs.tu-bs.de/ICG/GospelDomeRendering/wiki>

